

LÄHDEAINEISTOKOODIT ja lähdeaineistoelementin tuottaminen:**1. Lähdeaineistokoodit:**

Numeroarvoa 'koodi' käytetään myös pikseliarvona ns. lähdeaineistoelementissä: esim. pikseliarvoa 10 olevat kohteet ovat peräisin peltolohkorekisteristä.

Koodi	Aineiston haltija	Aineisto	Laji	Mittakaavaluokka
10.	MMM	Peltolohkorekisteri	A	n. 1: 5000
20.	MML	Maastotietojärjestelmä	A	1:10 000
22.	MML	PerusCD:n rasteriaineisto	R	1:20 000
40.	Metla	VMI-aineistot: sat.kuvat	R	
80.	VRK	Rakennus- ja huoneistorek.	P	-

201. Muu kartta-aineisto tai aineisto tuntematon:
Tätä koodia käytetään Suomen ympäristökeskuksen Corine LC –aineiston tuotantoa varten erillisdigitoimasta alueidenkäyttö-datasta mikäli lähdeaineisto muu kuin edellä mainittu (ilmakuvalta digitointi, ilmailukartat tms muut erityiskartat). Mittakaavaluokka on 1:10000 – 1:20000. Polygon –aineisto.

Aineistojen lajit ovat: A = alumuotoinen vektoriaineisto
 V = viivamuotoinen vektoriaineisto
 P = pisteaineisto
 R = rasteriaineisto

2. Lähdeaineistoelementin tuottaminen:

Lähdeaineistojen prosessoinnin aikana mukana kuljetetaan tietoa siitä, mistä pikselit ovat peräisin. Käytettävät pikseliarvot ovat tällöin paitsi luokittaisia, myös lähdeaineistokohtaisia. Tällöin myös niissä luokissa, joiden tieto kertyy useista lähdeaineistoista (esim. ”energiahuollon alueet”: MTJ, Peruskartta,, RHR: voimalat) säilyy pikseleittäin tieto lähdeaineistosta. Koska prosessin aikainen pikseliarvo kertoo suoraan käytetyn lähdeaineiston, voidaan lähdeaineistoelementti tuottaa datan uudelleenluokittelulla. Lähdeaineistoelementti on laskettu myös yleistämättömälle datalle.

Jos lähdeaineistoa tiedetä tarkasti (esim. Corine-erillisdigitoitu data) on nämä pikselit esitetty lähdeaineistossa arvolla nolla tai 255.