



## KUULARATAKISA - Roller Coasters

Rakenna annetun kehikon sisälle reitti, jota pitkin teräskuula pääsee lähtöpisteestä (kehikon ylänurkka, merkitty nuolella) päätepisteeseen (kehikon alanurkka, merkitty ympyrällä).

**Rataa laatiessasi** pyri siihen, että:

- kuula viipty laatikon sisällä mahdollisimman kauan aikaa (pisteitys: 1 piste jokaista sekunnin kymmenystä kohden eli 10 pistettä sekunnissa!)
- kuula tekee rataa kulkiessaan mahdollisimman monta tempua (hyppy suppiloon, pyörähdys yläkautta ympäri, siipipyörän pyöräytys...) Jokainen "tempu" pisteytetään tuomariston toimesta asteikolla 1-10 pistettä.
- pisteet lasketaan lopuksi yhteen – eniten pisteitä saanut ryhmä voittaa

Kaikkien materiaalien ja menetelmien käyttö on sallittu. Suorituksen aikana kuulan täytyy kuitenkin liikkua itsenäisesti – ryhmän jäsenet eivät saa koskea kuulaan eivätkä muuten vaikuttaa suoritukseen sen kestäessä.

Virikemateriaalia: hae Googlestä esim. hakusanalla Japanese domino effect...