



Koulutusohjelmatoimikunnan kokous

Paikka: Tietotalo I
kokoushuone TS335

Aika: keskiviikkona 8.4.2015 klo: 9.00 – 11.00.

Osallistujat: Janne Heikkilä, professori, koulutusohjelmavastaava (pj)
Tapio Seppänen, professori (9:45–10:00)
Tiina Seppänen, tohtorikoulutettava
Mika Rautiainen, yliopistotutkija
Jari Hannuksela, yliopistotutkija, vt. professori
Oula Kuuva, tekn. yo
~~Eero Huhtelin, tekn. yo~~
Suvi Jutila, suunnittelija (sihteeri)
Anna Salomaa, vierailija, Kajaanin AMK (9:10–10:00)

1. Kokouksen avaus
Puheenjohtaja avasi kokouksen klo: 9:10.
2. Esityslistan hyväksyminen kokouksen työjärjestykseksi
Esityslista hyväksyttiin pienin muutoksin.
3. Tiedotusasiat
 - 3.1. Hyväksytyt diplomitöiden aiheanomukset (liite 1)
 - 3.2. Valmistumistilastot 2015
Tietotekniikan koulutusohjelmasta on vuonna 2015 valmistunut 11 kandidaattia ja 8 diplomi-insinööriä.
 - 3.3. [TST:n koulustoitimikunnan kuulumiset 26.3.2015](#) (mm. seuraavat asiat):
 - Samuli Saukkonen esitteli uutta maisteriohjelmaa EMSE.
 - Jorma Riihijärvi esitteli koelaskelmia, jotka liittyvät organisaatio-uudistukseen.
 - Koulutuksen strategiarahahauista: luultavasti TST:n hakemuksista ei ole tulossa hankerahoja.
 - 3.4. Muut tiedotusasiat
 - 3.4.1. Kesäopetus
Kesäopintotarjonta löytyy yliopiston verkkosivuilta
<http://www oulu.fi/yliopisto/kesaopinnot/tiedekunnat>
 - 3.4.2. Sisäinen auditointi keväällä 2015
Olli Silvénin kirje koulutusohjelman vastuuhenkilöille, opettajille ja opiskelijoille.
Suositeltu vastaamaan kyselyyn.
 - 3.4.3. Maisteriohjelmien valinnat
BME-SIP ohjelmaan on valittu 13 opiskelijaa, Tietotekniikan maisteriohjelmiin CVSP (11 opiskelijaa) ja UPI (15 opiskelijaa) on valittu yht. 26 opiskelijaa, Tietotekniikan maisteriohjelmaan on valittu 8 opiskelijaa.



3.4.4. Vuoden nuori opettaja, Marko Jurmu -Killan perustelut: ”Oulun Tietoteekkarit ry esittää vuoden nuoreksi opettajaksi Marko Jurmua. Marko on toiminut assistenttina hajautetut järjestelmät ja soveltavan tietotekniikan projekti -kursseilla ja suoriutunut opiskelijoiden mielestä opetustehtävistään esimerkillisesti ja innostanut sekä motivoinut opiskelijoita pitämässään laskuharjoituksissa.”

3.4.5. Kehittämisseminaari 10.3.2015:
Kehittämisseminaarin tiivistelmä löytyy osoitteesta: <http://www.oulu.fi/ee/node/7835>

4. Käsiteltävät asiat

4.1. Perusopinnot

Tietotekniikan koulutusohjelma

Tutkinnot

Tekniikan kandidaatin tutkinto

Opiskelija

Seppänen Vili

Hyväksyttiin Vili Seppäsen kandidaatintyö arvosanalla ”hyväksytty” ja puollettiin hänen hakemustaan todistuksen saamiseksi tekniikan kandidaatin tutkinnosta.

Diplomi-insinöörin tutkinto

Opiskelija

Karjalainen Antti (DI-työ hyväksytty 29.11.2013)

Nikula Juha

Hyväksyttiin Juha Nikulan diplomityö tarkastajien esityksen mukaisesti ja puollettiin Antti Karjalaisen sekä Juha Nikulan hakemuksia todistuksen saamiseksi diplomi-insinöörin tutkinnosta.

4.2. Kajaanin AMK:n pelialan kesäkoulu (liite 2)

”Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen 1 (10 op)” -kurssi tarjotaan kesällä 2015. kurssilla voi mahdollisesti korvata poistuvia pakollisia opintojaksoja tai sijoittaa vapaavalintaisiin kandiopintoihin. Oulun yliopiston tietotekniikan koulutusohjelma sitoutuu maksamaan kurssimaksun 150 € kymmenelle opiskelijalle. Opiskelijan täytyy neuvotella korvaavuuksista ja kurssimaksusta etukäteen koulutusohjelman kanssa. Koulutusohjelman vastuhenkilö jatkaa neuvotteluja Kajaanin kesäkoulun kanssa.

5. Seuraava kokous

Seuraava kokous on 4.5. klo 13:15.

6. Kokouksen päättäminen

Puheenjohtaja päätti kokouksen klo 11:04.

Janne Heikkilä

koulutusohjelmavastaava



PÖYTÄKIRJA 4/2015

LIITE 1

Kokous 4/2015

8.4.2015

Hyväksytyt diplomitöiden aiheanomukset

*Tietotekniikan
koulutusohjelma*

Pasi Kaappola

Automatisoitu esidiagnostiikka radiologin
työkaluna

Prof. Olli Silvén ja
tutkija Simo Saarakkala

Come and complete SUMMER SCHOOL STUDIES TO MAKE A GAME APP



KAJAANIN
AMMATTIKORKEAKOULU
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Developing a Commercial Game Application 1 (10 credits)

Snap up this opportunity! Come and complete international summer school studies in game development offered at Kajaani University of Applied Sciences and experience the pure nature of Kainuu and the midnight sun! During the course you will work in game development teams for two months while simultaneously learning the objectives and methods of developing a commercial game. You may even have the opportunity to publish your own game!

The course is offered in the open university of applied sciences and you can have it accredited as a part of your studies at your own university. Negotiate any possible studies to be accredited and the summer student grant with your own university in advance.

Please note that if you wish to develop your skills in using either Unity 3D or Unreal Engine 4, a week-long intensive course for this purpose is available 1. – 5.6.2015.



Date of the studies: 8.6. – 31.7.2015

Requirements: Previous knowledge of basic programming or graphics

Price: The price of the studies is EUR 150 and the price of accommodation e.g. EUR 200/double room or EUR 340/single room

KAJAK
GAME DEVELOPMENT LAB

REGISTER FOR THE COURSE BY 15.5.2015

with the Course Secretary, Tiina Silvennoinen who can also provide further information. Tel. + 358 44 7101 124, email: avoinamk@aikopa.fi or with Planning Coordinator Tuula Rajander, tel. + 358 7101 518, email: tuula.rajander@aikopa.fi. Further information: www.kamk.fi

AIKOPA
www.aikopa.fi

AVOIN AMK