

Harjoitus 1

1. Avaa lähdekooditiedosto `h01t01.c`. (Visual C++/Dev-C++: Luo uusi projekti ja lisää tiedosto siihen.)
 - a) Kirjoita tiedoston *joka rivin* yhteyteen kommentti (ts. merkeillä `/*` ja `*/` rajattu pohdiskelu), mitä ko. rivillä oleva koodinpätkä tekee.
 - b) Päättelä, mitä ohjelma tulostaa näytölle. Huomioi myös muotoilu, ts. rivinsiirrot ym. Älä vielä käännä ohjelmaa!
 - c) Tarkista b-kohdan vastauksesi kääntämällä ja ajamalla ohjelma.
2. Avaa lähdekooditiedosto `h01t02.c`.
 - a) Kommentoi tiedoston jokainen rivi.
 - b) Päättelä, mitä ohjelma tulostaa näytölle.
 - c) Aja ohjelma debug-tilassa rivi riviltä ja seuraa muuttujien arvojen kehitystä.
3. Avaa lähdekooditiedosto `h01t03.c`.
 - a) Kommentoi tiedoston jokainen rivi.
 - b) Päättelä, mitä ohjelma tulostaa näytölle.
 - c) Kuten ohjelman tulostuksesta havaitaan, siinä on jotain vikaa. Aja ohjelma rivi riviltä debug-tilassa ja seuraa muuttujien arvoja. Missä kohdassa menee pieleen? Korjaa asia.
4. Kirjoita ohjelma, joka laskee suorakulmaisen särmiön tilavuuden ja pinta-alan. *Vinkki: Luo muuttujat särmiön pituudelle, korkeudelle ja leveydelle, anna niille arvot ja suorita niillä tarvittavat laskutoimitukset.*
5. Tee ohjelma, joka muuttaa Celsius-asteen Fahrenheit- ja Kelvin-asteiksi. Etsi muunnoskaavat netistä. Anna tulokset muodossa

	asteet
Celsius	xxx
Fahrenheit	xxx
Kelvin	xxx

Vinkki: Käytä taulukon muotoilussa tabulaattoria vastaavaa erikoismerkkiä `\t`.