

1. Get a header file `array.h` from

<http://cc.oulu.fi/~tf/tiedostot/pub/atkIII/harjkoodi/>

The file declares a class `array` with one, two, and three dimensional arrays. Write

- a constructor which reserves memory (dynamically) for the the arrays
- a destructor, which frees the memory.
- a main program, which asks values from the user, sets these to the arrays, and finally prints the arrays.

Hae tiedosto `array.h` osoitteesta

<http://cc.oulu.fi/~tf/tiedostot/pub/atkIII/harjkoodi/>

Tiedostossa on luokka `array`, jonka jäseninä on yksi-, kaksi-, ja kolmiulotteinen taulukko. (lisää selitystä tiedoston kommentteissa). Kirjoita

- muodostin, joka varaa (dynaamisesti) tarvittavan määrän muistia taulukoille.
- hajotin, joka vapauttaa muistin
- pääohjelma, joka kysyy käyttäjältä arvoja, sijoittaa arvot taulukoihin ja lopuksi tulostaa ne.