

1. Osoittimien alkeita
 - a) Kirjoita C-ohjelma, joka lukee (funktiota `scanf(...)` käyttäen) näppäimistöltä antamasi neljä kokonaislukua. Määrittele jokaiselle kokonaisluvulle oma osoittimensa ja käytä niitä funktion `scanf(...)` argumentteina.
 - b) Muokkaa edellistä ohjelmaa siten, että määrittelet neljän kokonaislukuosoittimen taulukon, jonka alkiot osoittavat luettaviin neljään kokonaislukuun. Käytä taulukon alkioita lukufunktion argumentteina.
 - c) Järjestä edellisen kohdan osoitintaulukkoa käyttäen lukemasi kokonaisluvut kasvavaan järjestykseen.
2. Määrittele ulkomaista valuuttaa kuvaava luokka **Currency**. Sen olioiden tulisi vasta ainakin kysymyksiin, mikä on
 - euron arvo ko. valuutassa,
 - ko. valuutan arvo euroissa,
 - annetun euromäärän arvo ko. valuutassa ja
 - annetun valuuttamäärän arvo euroissa.

Ilmeisestikin luokan jäsenenä voisi olla vaihtosuhte, so. euron (keski)arvo valuutassa. Koska kurssit elävät, olisi myös syytä kirjoittaa metodi, jolla asetetaan vaihtokurssi.

Testaa luokkaa luomalla esim. USD:a (US:n dollari), CAD:a (Kanadan dollar) ja GBP:a (Englannin punta) vastaavat oliot. Keskikurssit olivat 30.1.2008 vastaavasti 1,475550, 1,473050 ja 0,741880 euroa.

3. Modifioi edellistä tehtävää siten, että valuutan osto- ja myyntikurssit erotellaan. Esim. ostettaessa 30.1.2008 euro maksoi 1,481050US\$, mutta myytäessä 1,470050US\$. Vastavat vaihtosuhteet olivat 0,745180 ja 0,738580 Englannin punnalle sekä 1,483050 ja 1,463050 Kanadan dollarille.