

1. Täydennä luokkamäärittely

```
class String {
public:
    String();                // oletusmuodostin
    String( const char* str ); // muodostin
    ~String();               // hajoitin
    void set( const char* str ); // aseta arvo
    const char* get() const;   // palauta arvo
    int len() const;          // pituus
    ...
private:
    ...
};
```

yksinkertaiseksi merkkijonon talletukseen sopivaksi luokaksi. Toteuta luokka siten, että `String` tyyppiset oliot *omistavat* tallettamansa merkkijonot, ts. oliot tallettavat kopion saamastaan merkkijonosta ja kuollessaan tuhoavat tämän kopion.

- a) Mitä tapahtuu, jos tuhoat muodostimen `String( const char* s )` argumenttijonon `s`, ennen itse oliota?
 - b) Mitä tapahtuu, jos tuhoat metodin `get()` palauttaman merkkijonon? Kokeillaksesi tätä sinun täytyy joko poistaa `const` attribuutti metodin paluuarvosta tai tehdä konversio tyypistä `const char*` tyypiksi `char*`.
2. Käytä edellisessä tehtävässä kirjoitettua `String`-luokkaa toteuttaaksesi osoitetietojen käsittelyyn sopivan luokan. Osoitetietoina voisivat olla esim.
- asukkaan nimi
 - kadun nimi
 - katunumero
 - postitoimipaikka
 - postinumero.