

1. Määrittele luokka **Vector**, joka sisältää jäseninään kolmiulotteisen avaruuden koordinaatit x, y, z . Ylikuormaa operaattorit $+$ (vektoreiden yhteenlasku), $-$ (vähennyslasku) ja $*$ (pistetulo). Tee ohjelma, joka kysyy käyttäjältä kaksi vektoria ja tulostaa vektoreiden summan, erotuksen ja pistetulon.

Design a class **Vector** with three coordinates x, y, z as members. Overload operators $+$ (sum of vectors), $-$ (subtraction) and $*$ (dot product). Write a program which asks two vectors from the user and prints their sum, subtraction, and the dot product.